

Tallinna Ülikool

Digitehnoloogiate instituut

# **RASPBERRY COMPUTE MODULE-ILE EMAPLAADI LOOMINE**

Seminaritöö

Autor: Joosep Jõelett

Juhendaja: Jaagup Kippar

Tallinn 2016

## Autorideklaratsioon

Deklareerin, et käesolev bakalaureusetöö on minu töö tulemus ja seda ei ole kellegi teise poolt varem kaitsmisele esitatud. Kõik töö koostamisel kasutatud teiste autorite tööd, olulised seisukohad, kirjandusallikatest ja mujalt pärinevad andmed on viidatud.

(kuupäev)

(autor)

# Sisukord

Sissejuhatus .....	5
1 Raspberry Pi .....	7
1.1 Raspberry Pi 1. generatsioon .....	7
1.2 Raspberry Pi 2. generatsioon .....	7
1.3 Raspberry Pi 3. generatsioon .....	8
1.4 Raspberry Compute Module .....	8
2 Tööks vajaliku informatsiooni kogumine .....	9
2.1 Emaplaadi vajadus .....	9
2.2 Esmane plaan .....	9
2.3 Komponentid .....	10
2.3.1 Sokkel .....	10
2.3.2 Topelt USB .....	10
2.3.3 Ethernet port .....	11
2.3.4 LAN9512 .....	11
2.3.5 Järjestikliides .....	11
3 Emaplaadi loomine .....	12
3.1 KiCad .....	12
3.2 Eeschema .....	12
3.2.1 Näidisplaat I .....	13
3.2.2 Esimene kavand .....	14
3.2.3 Teine kavand .....	14
3.3 CvPcb .....	14
3.3.1 Näidisplaat II .....	15
3.4 Pcbnew .....	15
3.4.1 Näidisplaat III .....	16

3.4.2	Seadistamine .....	16
3.4.3	Laotus.....	17
3.5	FreeRoute .....	18
3.6	Parandused.....	18
4	Testimine.....	20
	Kokkuvõte.....	21
	Kasutatud allikad.....	22
Lisa 1.	Valmis näidisplaat .....	25
Lisa 2.	Näidisplaadi 3D mudel.....	26
Lisa 3.	Esimene kavand.....	27
Lisa 4.	Teises kavandis lisatud osad.....	28
Lisa 5.	Compute Module'i jalgade asetus .....	29
Lisa 6.	Eurocircuits'i kategooriate informatsioon.....	31

# Sissejuhatus

Käesoleva töö eesmärgiks on anda ülevaade sellest, kuidas saab luua Raspberry Compute Module'ile (edaspidi RPCM) emaplaati, mille põhiülesanne on suhelda IT5888 liidesplaadiga ja kasutada antud plaadilt saadud infot kontrollimaks automehhaanikat, mis on liidestuskaardiga ühendatud. Sekundaarse funktsioonina on tarvis, et plaadil oleks võime suhelda välismaailmaga läbi Etherneti pesa ja samuti pakkuda võimalust lisada välisseadmeid kahe A-tüüpi Universal Serial Bus (edaspidi USB) pesa kaudu.

Antud töö ei ole käsitletav kui juhend, kuidas sellist seadet luua, vaid pigem ülevaade enda läbitud tööprotsessist, mille raames emaplaat valmis. Töö on suunatud neile, kes soovivad alustada oma emaplaadi loomisega, kuid pole kindel, kuidas alustada. Samuti on välja toodud minu omapoolne hinnang sellest, mida peaks järgnevatel kordadel teisiti tegema ning millega peaks arvestama, kui hakata sellise projektiga tegelema. Seminaritöö käigus loon ka näidisplaadi, millel näitan natukene täpsemalt, kuidas toimub KiCadis plaadi loomise protsess.

Nagu eelnevalt mainitud, olen valinud emaplaadi loomise baasiks RPCM'i, millest tulenevalt ka seminaritöö esimene osa võtab lühidalt kokku sihtasutuse Raspberry Foundation ajaloo ning räägib erinevatest toodetest, mida nad pakuvad.

Teise osana tööst seletan kust ja kuidas ma kogusin informatsiooni selleks, et oleks võimalik hakata looma emaplaati. Toon välja ka lühitutvustused kõikide suuremate komponentide kohta, mida antud töö raames kasutan.

Kolmandaks seletan plaadi komponentide vahelise skemaatika loomise protsessi ning plaadi materiaalse kuju loomist. Teises ja kolmandas peatükis tutvustan kõige tähtsamaid põhimõtteid, mida protsessi käigus jälgida.

RPCM'i kasutamine IO-mooduli IT5888 juhtseadmena kõrvaldaks kõik jõudlusega seotud piirangud väga pikaks ajaks nii mälu kui protsessori kiiruse osas. Sobiva emaplaadi projekteerimisel saab arvesse võtta vajaliku mõõtu, pesade ja signaallampide asukohti. RPCM'i enda *general-purpose input/output* (edaspidi GPIO) kanaleid

kasutatakse peamiselt vaid valgusdiodide juhtimiseks, muu suhtlus võib käia üle *universal asynchronous receiver/transmitter*-i (edaspidi UART), USB või kohtvõrgu. Pääsemaks juhtseadmele ligi ka võrguühenduse puudumisel, on vajalik ka konsoolipordi (UART) olemasolu. (Takis, 2017)

# 1 Raspberry Pi

Aastal 2006 hakkas Eben Upton töötama Raspberry Pi esimese variandi kallal, olles märganud langust Cambridge Ülikooli sisseastumiskandidaatide arvutialastes oskustes. 2008. aastaks oli tiimiga liitunud David Braben, Jack Lang, Pete Lomas ja Cambridge Ülikooli arvutiteaduskonnast Alan Mycroft ning Rob Mullins. Sellel aastal loodi sama tiimi poolt Raspberry Pi sihtasutus, mille eesmärgiks on toota madala hinna ja suure jõudlusega arvuteid, mida inimesed saaksid kasutada õppimiseks, probleemide lahendamiseks ja lõbutsemiseks. (The Raspberry Foundation, 2014)

Algselt loodeti, et lapsed õpivad kodeerimist vabavaraga Scratch koos Raspberry Pi GPIO võimalustega, kontrollimaks väliseid vahendeid. Lisaks leiti, et tänu madalale voolutarbimisele on võimalik plaati kasutada patareidel töötavate robotite loomiseks, samuti igapäevaselt meediakompuuterina.

## 1.1 Raspberry Pi 1. generatsioon

Iga Raspberry Pi Model A / A+ või Model B / B+ (Illustratsioon 1-1) südamikuks on Broadcomi BCM2835 mikrokontroller, mis sisaldab endas ARM11 protsessorit 700MHz juures ja omab ka Videocore 4 graafikaprotsessorit, mis kasutab OpenGL ES2.0 ja OpenVG teeki, et saavutada piisavalt võimsust kuvamiseks Blu-ray videoid kvaliteedil 30 kaadrit sekundis koos heliga üle HDMI. Kõikidel esimese generatsiooni Raspberry Pi-del on 512 mb põhimälu (The Raspberry Foundation, kuupäev puudub).

## 1.2 Raspberry Pi 2. generatsioon

Aastal 2015 asendati vana Pi Model B+ uue variandiga. Vanaga võrreldes on uuel versioonil vahetunud protsessor ning eelneva 512MB mälu asemel on nüüd 1GB *random-access memory*'t (edaspidi RAM). Uueks protsessoriks sai ARM Cortex-A7, mille taktisagedus on 900MHz, mis on võrreldes eelneva variandiga 28% tõus. (The Raspberry Foundation, kuupäev puudub)

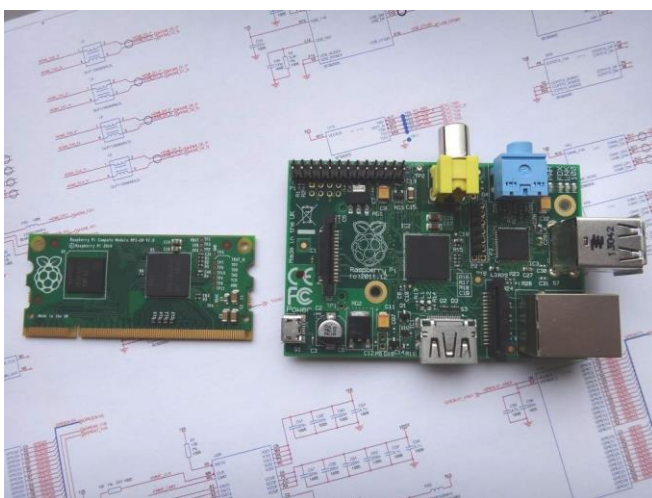
### 1.3 Raspberry Pi 3. generatsioon

Hetkel on Raspberry sihtasutuse viimaseks tooteks Pi3, mis lisaks protsessori uuendusele on saanud ka WiFi võimekuse ja samuti Bluetooth'i toe. (The Raspberry Foundation, kuupäev puudub) Praegu on plaadi hind Eestis umbkaudu 39€.

### 1.4 Raspberry Compute Module

RPCM (Illustratsioon 1-1) on erinevalt kõikidest teistest Raspberry sihtasutuse mikrokompuuteritest mõeldud kasutamiseks tööstuslikul tasandil. See on ehitatud vastavalt *double data rate small outline dual in-line random access memory module* (edaspidi SODIMM) sokli spetsifikatsioonidele. Oma olemuselt on see sarnane esimese generatsiooni Pi'le ehk selles on BCM2835 protsessor ja 512 MB RAM-i, kuid erinevalt kõikidest teistest Raspberry sihtasutuse kontrolleritest on sellel plaadil ka sisseehitatud püsimälu, mis tähendab, et selle kasutamiseks ei pea ostma eraldi välgmälukaart.

Antud plaadil on eelnevalt ühendatud vaid protsessor ja mälu kiip, seega jääb RPCM'i emaplaadi loojale kasutada kuni 45 GPIO-d ja võimalus lisada *High-Definition Multimedia Interface* ning kaamerate pesasid. Samuti on RPCM-il olemas ka USB ühenduse võimalus ning juhul, kui emaplaadil on olemas USB jaotur, siis on võimalik ka plaadile panna Etherneti pistikupesa ja mitu USB ühendust. (The Raspberry Foundation, kuupäev puudub)



Illustratsioon 1-1 Vasakul RPCM paremal Pi 1



## 2 Tööks vajaliku informatsiooni kogumine

Kujundas esmase plaani (peatükk 2.2), mille baasil koostas esialgsed skemaatikad. Töökäigus tuli plaanis ette muudatusi. Samuti valisin välja emaplaadi komponendid (peatükk 2.3). Allpool annan ka ülevaate tähtsamatest spetsifikatsioonidest, mida järgida.

### 2.1 Emaplaadi vajadus

Antud emaplaat sai loodud, kuna tellijal oli vaja välja vahetada vananenud Olinuxino iMX233 Max poolt sätestatud 64 MB-i suurust mälu piirangut ja protsessori kiirust. Plaadilt puudus sisseehitatud reaalarajakell, mis oli eraldi liidesena korpusele teibiga külge liimitud, kuid tol ajal sai Olilinuxino siiski valituks, kuna see mahtus juba kasutusel olevasse korpusesse, lisaks olid mugavalt paigutatud USB ja Ethernet pesad. Tuleviku peale mõeldes sai antud probleemi lahenduseks RPCM'i baasil loodud emaplaat. (Takis, 2017)

### 2.2 Esmane plaan

Esimese etapina uurisin, kui kaugele oli firmasiseselt jõutud emaplaadi arendusega, ning sain teada, et eelnevalt on arendustegevusega alustatud, kasutades Eagle PCB Design'i. See jäi seisma, kuna antud programmi tasuta versioonis kehtestatud piirangud ei võimaldanud luua piisava võimekusega plaati. Firmalt saadud arendustöö alastest failidest leidsin USB ja Etherneti asukohad.

Pärast e-kirjade vahetust tekkis mulle nimekiri komponentidest, mis on vajalikud emaplaadi tööks. Antud infot arvestades toimib plaat järgnevalt:

- läbi neljajarulise lintjuhtme toimub suhtlus liideplaadiga ning sellelt saadakse toimimiseks vajaliku voolu
- liidesplaadilt tulev vool muundatakse 1.8, 3.3 ja 5 voldisteks pingeteks, mis on toiteallikaks kõikidele komponentidele plaadil
- emaplaadil on RPCM-i majutamiseks SODIMM pesa
- läbi USB jaoturi toimub RPCM-i suhtlus USB ja Etherneti portidega

## 2.3 Komponentid

Pärast esialgse idee kirjapanemist hakkasin juhendeid läbi töötlemas ning järgnevalt on välja toodud kõikide suuremate komponentide lühitutvustused ning murekohad, mida peaks jälgima.

### 2.3.1 Sokkel

Esimene ese, mis sai välja valitud, oli RPCM-i ühenduspesa. Pesa valikul tuli jälgida mitut aspekti, millest ma ei olnud esimest versiooni välja töötades teadlik. Järgnevas tabelis (Tabel 2-1) on välja toodud põhilised erinevused DDR1 ja DDR2 SODIMM pesade vahel, mille järgi on kõige lihtsam valida enda vajadustele vastavat pesa.

	DDR1	DDR2
Elektriline erinevus (kasutatav pinge)	2,5V	1,8V
Visuaalne erinevus (sisselõige)	1,5 cm vasakult poolelt	1,6 cm vasakult poolelt

Tabel 2-1 DDR1 ja DDR2 erinevused

Kõigepealt tellisin DDR1 standardile vastava pesa, mis osutus sobimatuks minu projekti jaoks, kuna DDR1 standardil on sisselõige 1,5 cm vasakult äärest, mis ei kattu DDR2 standardiga. Eksimus siiski ei muutnud tervet esimest prototüüpi kasutuskõlbmatuks, nimelt oli võimalik laiendada RPCM-i sisselõiget. Antud juhul ei mänginud elektriline erinevus suurt rolli, kuna RPCM-i ühendusjalgade elektrilised asetused ei ole otseselt seotud DDR1 ega DDR2 standardiga. Igal jalal on oma funktsioon (Lisa 5).

### 2.3.2 Topelt USB

Emaplaadi tellijal oli nõudmine, et ta soovib plaadile kahte USB pesa. Kõige optimaalsem lahendus selleks oli kahekordne ehk *stacked* USB. Valisin emaplaadile TE Connectivity toote koodiga 5787617-1 (Illustratsioon 2-1). USB



Illustratsioon 2-1 Kahekordne USB

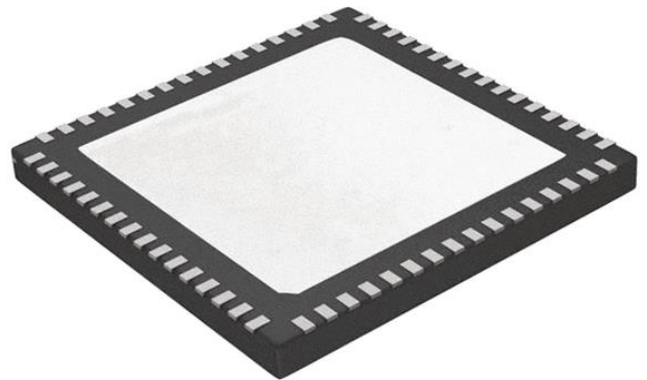
emaplaadile implementeerimisel on kaks aspekti mida tuli järgida: esiteks peavad olema USB informatsiooni rajad kuni 1% täpsusega samapikkused, teiseks peavad need olema 90 oomise lainetakistusega, mille saab välja arvutada KiCad-i sisseehitatud kalkulaatoriga.

### 2.3.3 Ethernet port

Emaplaadi ja välismaailma vahelise ühenduse tekitamiseks kasutasin Amphenol Commercial Products'i Etherneti konnektorit RJHSE-5384. Sellel on 12 plaati läbivat ühendusjalga, millest nelja kasutatakse kahe konnektoril oleva valgusdiodi kontrollimiseks.

### 2.3.4 LAN9512

LAN9512 on üks kõige tähtsamatest ja keerulisematest tükkidest plaadil. Ilma selleta ei ole võimalik panna plaadile kahekorruselist USB pistikut ega Ethernet konnektorit. Antud tükk koosneb 65 jalast (Illustratsioon 2-2), millest kaks on ülesvoolu ehk RPCM-i poole ühenduse tekitamiseks, neli on allavoolu USB-ga ja neli Etherneti pordiga ühendamiseks.



Illustratsioon 2-2 LAN9512 kiip

### 2.3.5 Järjestikliides

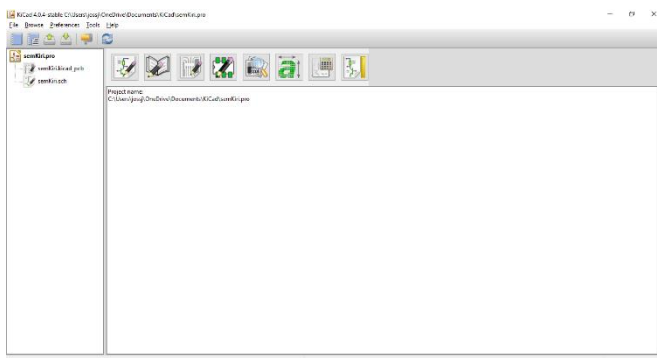
Pärast operatsioonisüsteemi installeerimist toimub kohapealne konfigureerimine üle järjestikliidese. Järjestikliidese loomiseks on kasutusel nelja ühendusjalaga UART liides.

## 3 Emaplaadi loomine

Järgnevas peatükis seletan, milliseid vahendeid kasutasin emaplaadi loomise protsessis, kuidas seadistasin KiCad-i vastavalt trükikoja nõuetele ning kuidas lõin ja ühendasin kõik komponendid emaplaadil.

### 3.1 KiCad

KiCad (Illustratsioon 3-1) on avatud lähtekoodiga tarkvara, mida kasutatakse emaplaatide loomisel, skemaatika ja trükiplaadi asetuse ning gerber ehk trükifailide genereerimisel, samuti on see ka programm, millega disainisin antud seminaritöö raames emaplaadi. Kicad sai valikuks CadSoft'i programmi Eagle asemel, kuna see on tasuta ja lubab teha kuni 16 kihilisi emaplaate, kuigi üle nelja kihi plaadil ei kasutata. KiCadi tarkvara komplekt koosneb 6 programmist, millest põhiliselt kasutame kahte: Eeschema ja Pcbnew.

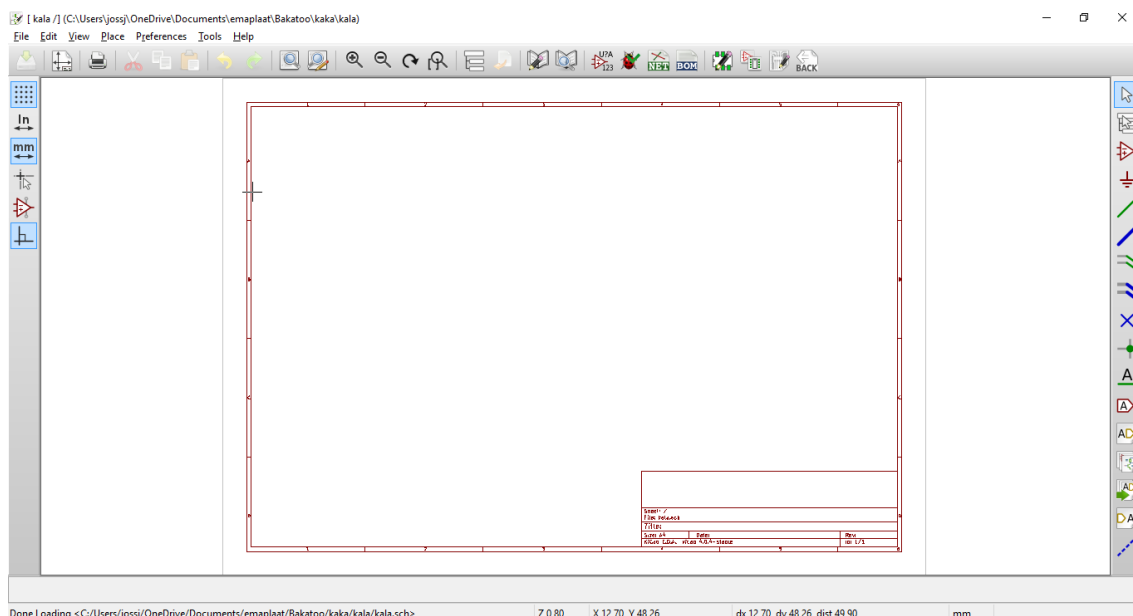


Illustratsioon 3-1 KiCad kuvatõmmis

### 3.2 Eeschema

Eeschema (Illustratsioon 3-2) on programm, millega saab koostada elektriskeeme, see on osa KiCadist ning on saadaval Linuxi, OS X ja Windowsi operatsioonisüsteemidel. Eeschema on integreeritud rakendus, milles joonistamine, kontrollimine, asetamine ja teekide haldamine toimub kõik ühes programmis. Eeschema on mõeldud kasutamiseks koos PcbNew programmiga, mis on KiCadi trükiplaadi kujundamise tarkvara. Eeschemal on võimeline eksportima faile, mis sisaldavad iga komponendi kohta käivat elektrilist informatsiooni. Lisaks võimaldab see kontrollida elektriliste reeglite

järgimist, eksportida prindifaile mitmes erinevas formaadis ning genereerida materjaliandmiku. (The KiCad Team, 2015) Eeschemaga tuleb installeerides kaasa üle 2800 erineva komponendi elektriskeemi, kuid erinevate trükiplaadi komponentide arvu arvestades ei ole see piisav. Seega tuli minulgi ise luua mõned elektriskeemid, näiteks sokkel, mille külge kinnitub RPCM, ja jaotur, mis tegeleb USB ja Etherneti informatsiooni edastamisega.



## Illustratsioon 3-2 Eeschema kuvatõmmis

### 3.2.1 Näidisplaat I

Algusest peale oli plaanis lisaks põhiplaadile luua ka üks näidisplaat, et näidata, kuidas toimivad erinevad KiCadi programmid. Lõplik plaat nähtav Lisa 1.

Esimese asjana valisin vasakul olevast küljemenüüst millimeetermõõdustiku. Järgnevana tutvusin korra parempoolse küljemenüüga. Ülevalt kolmas ja neljas nupp on kaks kõige tähtsamat nuppu antud programmis, ülemine nupp on komponentide nagu näiteks valgusdiodid, takistid, kondensaatorite ja muu sellise lisamiseks; alumine on kõikide vooluvõrguga seonduva lisamiseks. Ühe valimisel tuleb vajutada suvalise koha peale valgel taustal ning siis tekib ekraanile menüü, kust saab valida vajalikke komponente. Kasutades otsimisfunktsiooni, leidsin enda plaadile kaheksa komponenti: nupp, pingemuundur, kaks 2.54mm konnektorit, vagusdiod, takisti, maandus,

kondensaator. Viimase etapina valisin antud programmis parempoolsest menüüst ülevalt neljanda nupu millega, saab luua komponentide vahelisi ühendusi, ning ühendasin kõik vajalikud jalad. Ülemisest menüüst paremalt kolmandat nuppu valides avaneb CvPcb aken, millest räägin allpool.

### 3.2.2 Esimene kavand

Otsustasin sokli ja jaoturi luua sama asetusega, kui nad päriselus välja näevad, kasutades selleks iga komponendi juhendit, kus on kirjas iga jala tegevus. Olin teadmatutes faktist, et skeemil olev kujutis ei mõjuta komponendi väljanägemist plaadil, seega oleks targem olnud jagada komponent mitmeks eraldi osaks, näiteks voolu, USB, Ethernetiga ning kõige muuga seonduv. Nii viisi toimides oleks tulemuseks olnud lihtsamini loetav skeem. Järgmiseks tegelesin tellija nõudmistes välja toodud kahekordse USB-ga, mille jaoks lõin samuti uue elektriskeemi. Mõne tunniga oli olemas esimene variant, kus olid ühendatud omavahel eelnevalt mainitud komponendid, lisatud oli ka vooluvõrku kontrolliv osa. Lisa 3 on välja toodud 3 põhilist komponenti ja nende ühendused.

### 3.2.3 Teine kavand

Pärast esimese kavandi ettenäitamist tellijale jõudsime järeldusele, et plaadile tuleks lisada veel püsimalu (tootekoodiga 93C66A-I/SN) jaoturi jaoks ja emaplaadi töökindluse tõstmiseks lisada patarei ning reaajakell, kuid selle tulemusel avastas, et tuleb ümber ehitada voolumuunduri ülesehitus, kuna plaadi kogutarbimine ületas eelneva voolumuunduri maksimaalse väljundi võimsuse. Lisatud osad nähtavad Lisa 4.

## 3.3 CvPcb

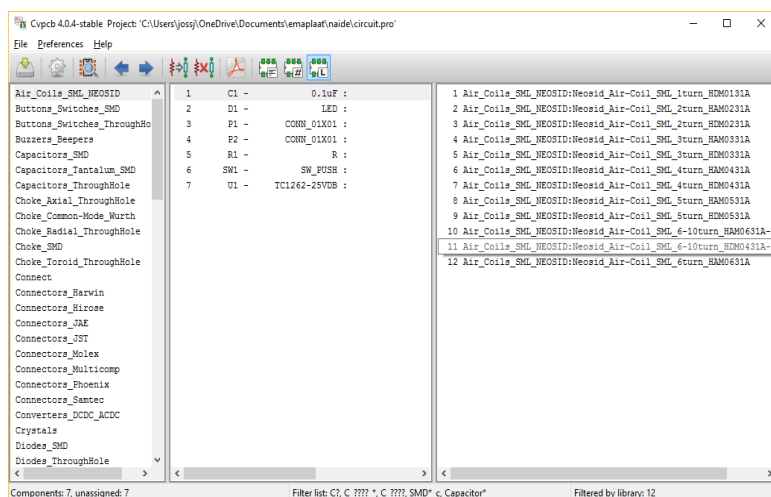
CvPcb on tööriist, mis aitab määrata komponentidele skeemil vastavad *footprint*-id, mida kasutatakse trükiplaadi laotuse loomisel. CvPcb annab arendajatele mugava meetodi, kuidas määrata komponentidele neile vastav *footprint*. CvPcb-le on sisse ehitatud ka võimalus sorteerida *footprint*'e erinevate näitajate järgi, samuti võimaldab see vaadelda kõiki *footprint* 2D formaadis ning mõningaid ka 3D formaadis. (The KiCad Team, 2015)

Cvpcb kasutamine on teine etapp KiCadiga emaplaadi loomise protsessis. Selleks etapiks on tarvis täpselt välja uurida, mis korpusega on iga komponent, lisaks teada, kas vastav *footprint* on juba olemas, näiteks kõik takistite standardsuurused on koheselt programmis kaasatud. Kui mõnel komponendil puudub *footprint*, tuleb see ise luua Footprint Editori kasutades. Footprint Editori on kerge kasutada, kuid isiklikust kogemusest oskan öelda, et täpsete *footprint*'ide loomiseks peab oskama *datasheet*'e hästi lugeda. Esimest prototüüpi luues tegin vea - arvasin, et kahekordse USB *datasheet*'il tähendab sile külg komponendi äärt ja sakiline külg teist äärt. Tegelikult olid ääred vahetuses ja sellest tulenevalt oli probleeme prototübile USB paigutamisega.

### 3.3.1 Näidisplaat II

Pärast nupu „CvPcb“ vajutamist tuleb ette aken, kus tuleb vajutada nuppu „Annotate“, seejärel „OK“. Järgmiseks avaneb CvPcb aken (Illustratsioon 3-3), kus vasakul ääres on

teekide nimistu, keskel skeemil kasutatavad komponendid ning paremal *footprint*'ide nimekiri. Teekide listist saab kergesti leida vajaminema ning seejärel igale komponendile vastav *footprint* lisada.



Illustratsioon 3-3 CvPcb kuvatõmmis

### 3.4 Pcbnew

Pcbnew on võimas trükiplaadi loomise tööriist, mida kasutatakse koos skeemide loomise tööriistaga Eeschema, samuti on Pcbnew saadaval nii Windowsi, OS X kui ka Linuxi platvormidel. Pcbnew põhiülesanne on hallata *footprint*'ide teeke. Iga *footprint* on joonis füüsilise komponendi jalgade, puuraukude ja piiretega. Pcbnew pakub ka tööriista disaini kontrollimiseks, mis hoiab ära siinide ja komponentide jalgade kokkusattumist kohtades, kus seda ei tohiks juhtuda, samuti ei luba see kokku erineva võrgustiku siine. (The KiCad Team, 2014)

### 3.4.1 Näidisplaat III

Pärast CvPcb-s kõikidele komponentidele *footprint*'ide lisamist ning seejärel Eeschemast võrgustiku faili eksportimist, mis on võimalik ülemises menüüs nupule „NET“ klõpsates, tuleb avada Pcbnew, kus esiteks saab importida sisse võrgustiku faili, mille tulemusena asetatakse üksteise otsa kõik plaadil olevate komponentide *footprint*'id. Antud näitel ei ole seadistatud eraldi piiranguid siinidele, vaid jaotasin kõik komponendid üksteise kõrvale kahte ritta. Järgmiseks tuleb valida „Edge.Cuts“ kiht millele lõin ümber komponentide plaadi välisääre, kasutades tööriista „Add graphic line“. Lõpetuseks tuleb valida „Add tracks“ tööriist, millega ühendatakse kõik komponendid omavahel ära. Pärast kõikide komponentide jalgade ühendamist on plaat tootmisesse saatmiseks valmis. Plaadi asetus on nähtaval Lisa 1 oleval pildil ning samuti on Pcbnewsse sisseehitatud võimalus vaadata loodud plaadi 3D mudelit, mida saab avada klahvikombinatsiooniga „alt + 3“ (Lisa 2).

### 3.4.2 Seadistamine

Esimese sammuna on tarvis seadistada Pcbnew, et see vastaks trükiplaadi tootja nõudmistele ja et sellel oleks olemas ka plaadi enda nõudmiste täitmiseks vajalikud seadistused. Antud emaplaadi puhul oli tarvis vähemalt neljakihilist trükiplaati, mis võimaldaks varjestada USB siine.

Pcbnew programmis on antud seadistuste määramine väga lihtsaks tehtud, valides ülemisest menüüst nupp „Design Rules“ ja rippmenüüst „Layer Setup“. Avanenud aknast tuleb valida rippmenüüst „Copper Layers“ valik „4“ ning „Board Thickness“ panna 1.6 mm peale. Soovi korral võib nimetada kihid ümber, ise nimetasin neid järgnevalt: „F.Cu“, „GND“, „In.Cu“, „GND2“. Maanduse kihtidel määrasin neile tüübi „Power“.

Järgmiseks etapiks oli tarvis otsida plaadi tootja kodulehelt (antud plaadi puhul oli selleks <https://www.Eurocircuits.com>) informatsiooni selle kohta, millise täpsusega nad suudavad plaate toota ning selle informatsiooni põhjal täita ära „Design rules“ rippmenüüst samanimeline aken. Nende kodulehelt leidsin infot valiku „PCB design guidelines“ alt, kus oli välja toodud, et nad ei aktsepteeri ühtegi failivormingut peale



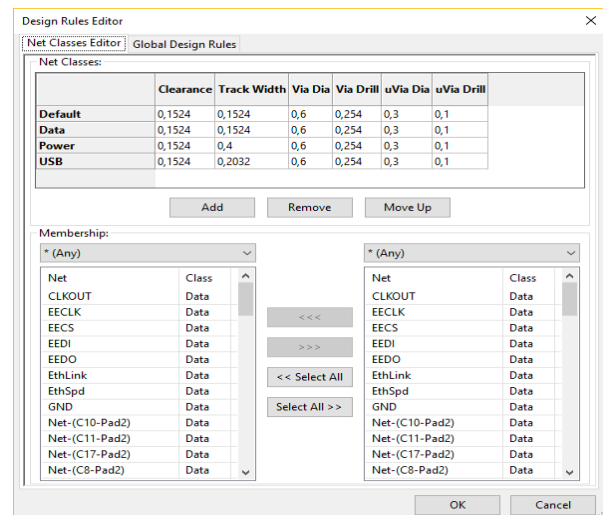
gerber failide, kuna need on ühtlustatud ning nende baasil toimub lõplik tootmine. Samuti oli antud lehel toodud välja informatsioon selle kohta, et nad toodavad trükiplaate vastavalt klassidele (Lisa 6). Seadistusega, mis oli Pcbnew-s vaikevalikuks, leidsin, et plaadile pole võimalik mahutada kõiki komponente. Otsustasin valida tabelist „Pattern Class“ klassi „6“ ning tabelist „Drill Class“ klassi „C“ ning seadistasin akna vastavalt (Illustratsioon 3-4).

Lisaks tekitasin endale kaks klassi, millest üks oli mõeldud voolu jaoks, mille tegin suurema rajalausega, et olla kindel, et maksimaalselt voolu jõuaks iga komponendini ning ükski rada läbi ei põleks. Antud klassile andsin nimeks „Power“ ja sinna said lisatud peamised 1.8V, 3.3V ja 5V rajad. Lisaks läksid sinna alla ka USB-st tulevad 5V rajad

„VCCA“ ja „VCCB“ ning ka lan9512 jaoks vajalikud 1.8V rajad VDD1V8\_ETH, VDD1V8\_USB ja VDD\_1V8\_CORE. Teine loodud klass, on mõeldud ainult USB informatsiooni radade jaoks kuna neil on tarvis 90 oomist rajatakistust.

### 3.4.3 Laotus

Pärast seadistamist alustasin komponentide paigutamist, milleks valisin „Tools“ menüüst valiku „Netlist“. Avanenud aknast vajutades „Browse“ nupule, avanes aken kust valisin eelnevalt Eeschemas loodud võrgustiku faili. Järgnevalt vajutasin „Read Current Netlist“ nupule, ning seejärel genereeriti põhivaatesse kõik komponendid. „F11“ nupule vajutades valisin OpenGL vaate, mis võimaldas hilisemalt komponentide vahelisi radasid luua. Alguses valisin kõik komponendid ning hiire paremklopsu vajutamisega tekkinud menüüst valisin „Align/Distribute“ ja „Distribute horizontally“. Viimase ettevalmistusena seadistasin ruudustiku suuruse, mis oli vastavalt plaadi suurusele x-



Illustratsioon 3-4 Design Rules Editor kuvatõmmis

teljel 103 mm ja y-teljel 58 mm, ning lõin paremalt äärest valitud „Edge Cuts“ kihile raami.

Asetasin kõige suuremad komponendid nende asukohtadesse, mille sain eelneva arendustegevuse käigus tekkinud failidest, ehk Ethernet port läks vasakust alumisest äärest 2.5 mm eemale ning USB port sellest veel 4 mm edasi. Järgnevalt tegelesin SODIMM pesaga mille asetasin pesa jalajälje allumise osa keskjoone järgi plaadi ülemisest äärest 31 mm, kuna RPCM on 30 mm kõrge, otsustasin lisaks veel ühe millimeetri panna. Kõik ülejäänud komponendid asetasin loominguliselt asukohtadesse, mis tundusid neile sobivat, jälgides seda, millega nad ühendatud olema peaksid. Viimasena tulid takistid, kondensaatorid, induktorid ja transistorid. Lisasin kondensaatorid võimalikult lähedale neile vastavale jalale.

Esialguses variandis hakkasin siine marsruutima pärast laotuse tegemist, kuid tegevuse mõttetus avaldas end peagi seoses ruumi puudusega. Pidin iga järgneva raja juures eelnevaid kas kustutama või ümber liigutama selleks, et oleks võimalik midagi teha. Sel hetkel otsustasin hakata uurima, millised Pcbnews võimalused automatiseerida marsruutimist. Ilmnes, et selleks on kasutusel programm nimega FreeRoute, mille panin tööle eraldiseisvalt, kuid on ka võimalus seda integreerida Pcbnewsse. Genereerisin dsn faili, valides ülemisest menüüst kollase nupu „Fast access to the FreeROUTE external advanced router“.

### **3.5 FreeRoute**

FreeRoute on 2004. aastal loodud programm, mis on mõeldud trükiplaatide radade marsruutimiseks. Seda enam ei hallata, kuid projekti käigus leidsin veel toimiva variandi. Importisin sinna sisse just loodud dsn faili ning vajutasin „Start“ nupule. Jätsin programmi üleöö jooksmas lootuses, et see leiab võimalikult optimaalsed rajad. Viimaks eksportisin sessioonifaili, ning lugesin selle uuesti sisse Pcbnew-s.

### **3.6 Parandused**

Alguses võtsin ette USB informatsiooni rajad, mida polnud eelnevalt marsruutitud, ning vedasin need käsitsi neile vajalikele kohtadele. Pärast seda, marsruutisin lahti

jäänud jalgade vahelised ühendused ja hakkasin parandama „Design Rule Check“ loodud murekohti.

Pärast neljandat kontrolli Eurocircuitsi veebirakenduses ja esile tõusnud vigade parandamist läks plaat trükki. Viimase asjana koostas <http://www.farnell.ee> veebipoes komponentide nimekirja, milles tõin välja iga komponendi lingi ja kulunud koguse. Kuu aega hiljem jõudis plaat Eestisse ning läks Keilas asuvasse Alktechi tehasesse, kus lisati plaadile juurde kõik nimekirjas olnud komponendid.

## 4 Testimine

Kaks kuud pärast trükiplaadi failide tehasesse saatmist jõudis valmis plaat minuni. Enne testimise alustamist koostas nimekirja omadustest, mida peaksin testima:

- Ilma RPCM-ta
  - Radade jätkuvus
  - Pingemuunduri toimimine
  - 5V, 3.3V, 1.8V radade täpsus
  - Kohtvõrgu pordi tulekeste toimimine
- RPCM-ga
  - RPCM-i erinevate pingete olemasolu
  - Raspberry Pi 2 pealt trükiplaadi algseadistamine
  - Erinevate väljundite kontrollimine (valgusdiodid, järjestikliidese toimimine)

Üllatavalt ei olnud ükski rada katki ja signaal liikus testitud kohtades sujuvalt. Järgmisena ühendasin toiteploki, mille seadistasin algselt 5V peale ja hiljem 12V peale, et testida probleemide tekkimist erinevate pingetega. Kummagagi ei tekkinud ühtegi probleemi, kõik rajad olid sobiva pinge peal. Viimase ilma RPCM-ita testina ühendasin Etherneti kaabli porti ning ühenduse toimimist näitavad valgusdiodid läksid põlema.

RPCM-i lisades sain RPCM-i testpunktidest tulemused 3.3V ja 1.8V, mis peaksidki olema. Ootamatult tekkis järgneva etapiga probleem – nimelt ei võimaldanud minu valitud USB jaotur ühendust „Slave mode“ luua. „Slave mode“ oli vajalik, kuna juhul kui RPCM ei leia enda püsimalust „bootcode.bin“ faili, siis jääb see ootama ühendust „Slave mode“, et sellele fail kirjutatakse. Linuxiga on seda kõige kergem teha, selleks oli kasutusel Raspberry Pi 2. Tekkinud olukorras ei olnud mul enam võimalik projektiga edasi liikuda ning arendusprotsess lõppes seminaritöö raames. Plaanis on tegeleda projektiga edasi bakalaureusetööna.

## Kokkuvõte

Kuigi seminaritöö väljund oli algselt mõeldud olema toimiv lahendus, olen ma rahul oma saavutuste ja faktiga, et osa sellest plaadist toimis ega põlenud läbi esimese kasutuskorraga.

Emaplaadi loomise protsessi käigus esines mitmeid tagasilööke, mis tihitipeale pikendasid plaadi arendustegevust. Kahjuks ei avanenud mul võimalust näidata, kuidas panna RPCM-i toimima IT5888 liidesplaadiga, mis oleks olnud selle plaadi peamine tööülesanne.

Töö käigus leidsin mitmeid uusi informatsiooniallikaid ja töömeetodeid, kuidas panna komponente koos toimima. Suurim õppetund minu jaoks oli *datahseet*'i tähtsus, mis sisaldab endas peaaegu kõike selleks, et võimaldada tervikuna toimimist: elektrilisi skeeme ja komponentidega kaasas käivat informatsiooni. Kindlasti kavatsen neid teadmist kasutada järgnevate projektide käigus. Suureks abiks oli ka KiCad tarkvarakomplektiga tutvumine.

Huvitav oli projekti puhul see, et sain kogemusi paljudest eri valdkondadest, näiteks disainimine ja projekteerimine. Isegi nii väikese seadme puhul on detailide kogus ääretult suur ning seega nõuab palju planeerimist, erinevate komponentide hankimist ja plaanide joonistamist. Kindlasti aitas projekt aru saada detailide tähtsusest ja korrektsest tööst.

Kõigile, kes soovivad midagi sarnast ette võtta, soovitan varuda palju kannatust ja järjekindlust.

## Kasutatud allikad

- Eurocircuits. (kuupäev puudub). *PCB design guidelines*. Kasutamise kuupäev: 15. Detsember 2016. a., allikas Eurocircuits: <http://www.eurocircuits.com/PCB-design-guidelines>
- Takis, N. (30. 01 2017. a.). Vajadus väikesemõõtmelise CPU-plaadi järele. (J. Jõelett, Intervjueerija)
- The KiCad Team. (17. March 2014. a.). *Pcbnew*. Kasutamise kuupäev: 29. Jaanuar 2017. a., allikas KiCad Documentation: <http://docs.kicad-pcb.org/stable/en/pcbnew.html>
- The KiCad Team. (22. May 2015. a.). *CvPcv*. Kasutamise kuupäev: 29. Jaanuar 2017. a., allikas KiCad Documentation: <http://docs.kicad-pcb.org/stable/en/cvpcb.html>
- The KiCad Team. (30. May 2015. a.). *Eeschema*. Kasutamise kuupäev: 29. 01 2017. a., allikas KiCad Documentation: [http://docs.kicad-pcb.org/stable/en/eeschema.html#\\_description](http://docs.kicad-pcb.org/stable/en/eeschema.html#_description)
- The Raspberry Foundation. (24. 04 2014. a.). *About Us*. Kasutamise kuupäev: 08. 02 2017. a., allikas Raspberry Pi: <https://web.archive.org/web/20140627054612/http://www.raspberrypi.org/about/>
- The Raspberry Foundation. (kuupäev puudub). *COMPUTE MODULE IO BOARD V1*. Kasutamise kuupäev: 08. 02 2017. a., allikas Raspberry pi: <https://www.raspberrypi.org/products/compute-module-io-board/>
- The Raspberry Foundation. (kuupäev puudub). *RASPBERRY PI 1 MODEL A+*. Kasutamise kuupäev: 8. 02 2017. a., allikas Raspberry Pi: <https://www.raspberrypi.org/products/model-a-plus/>

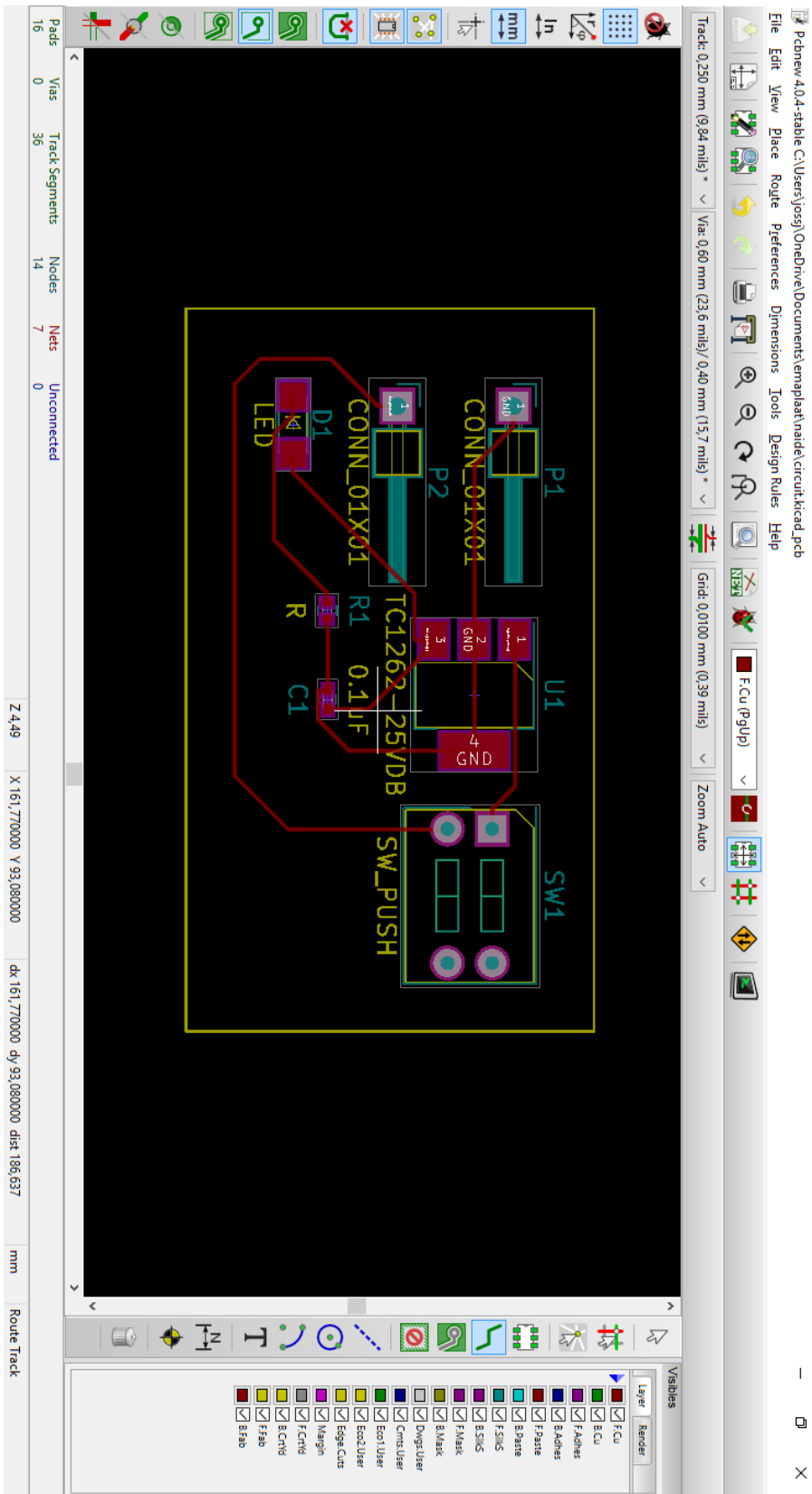
The Raspberry Foundation. (kuupäev puudub). *RASPBERRY PI 2 MODEL B*.  
Kasutamise kuupäev: 08. 02 2017. a., allikas Raspberry Pi:  
<https://www.raspberrypi.org/products/raspberry-pi-2-model-b/>

The Raspberry Foundation. (kuupäev puudub). *RASPBERRY PI 3 MODEL B*.  
Kasutamise kuupäev: 08. 02 2017. a., allikas Raspberry Pi:  
<https://www.raspberrypi.org/products/raspberry-pi-3-model-b/>

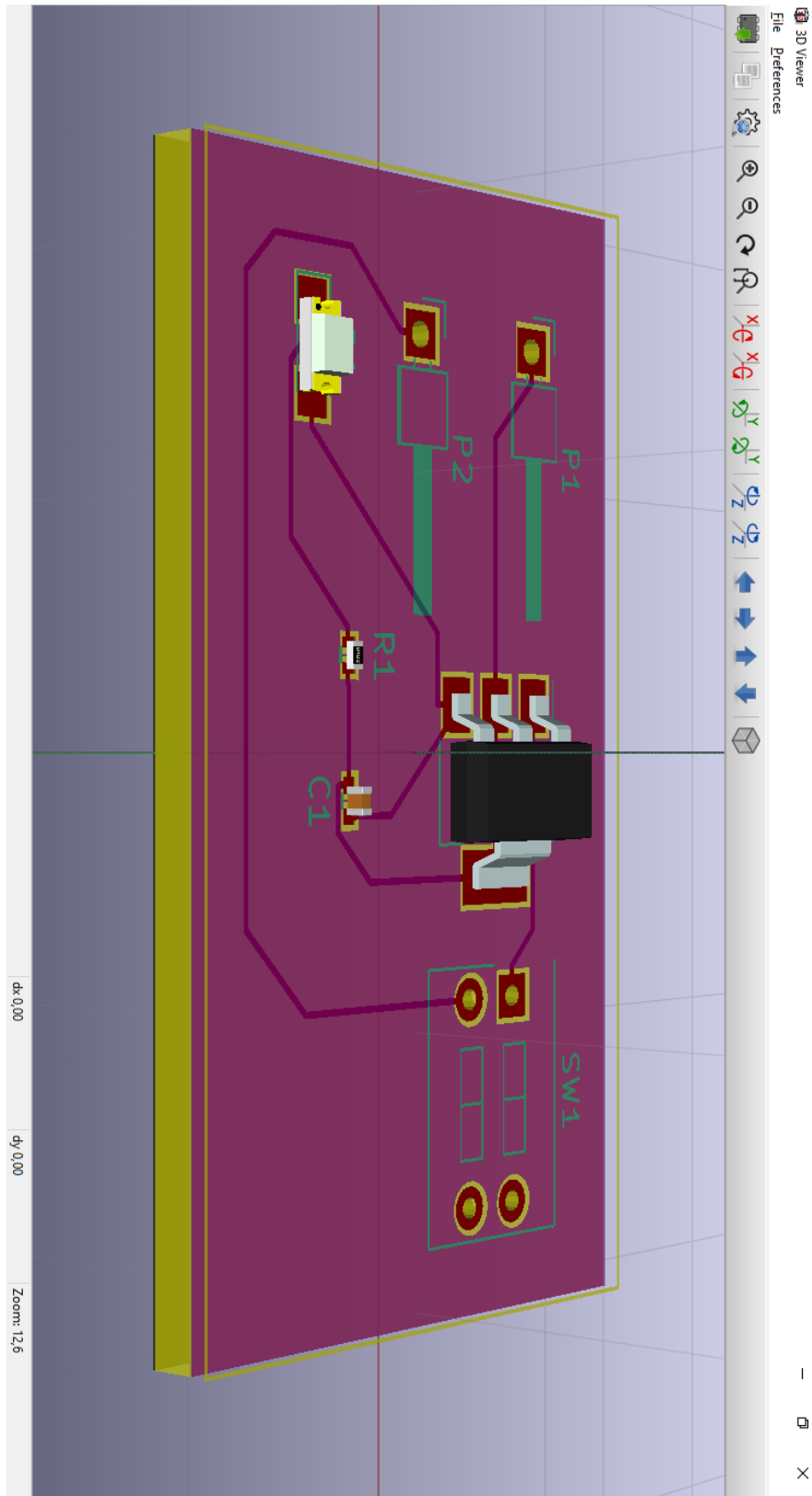
**Lisad**



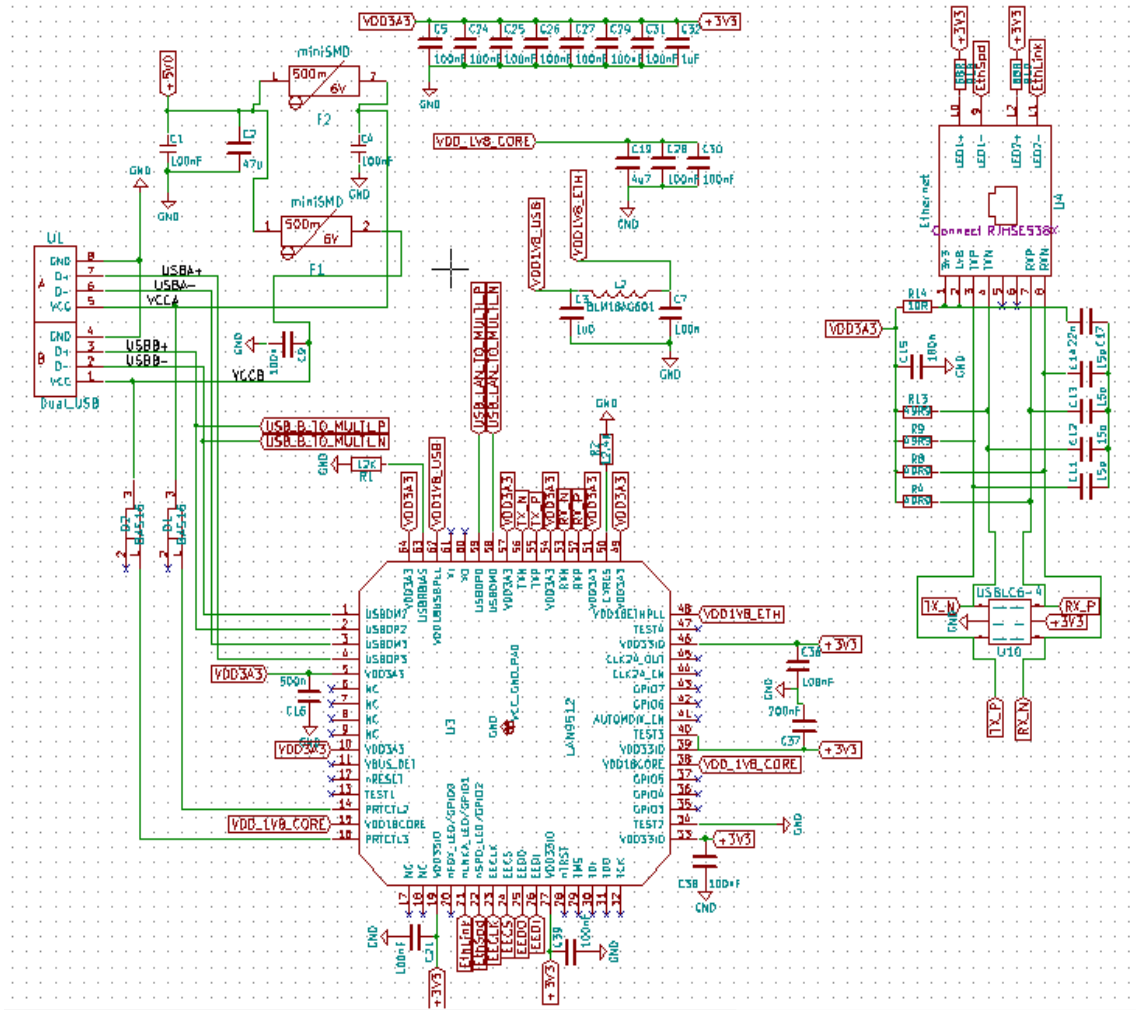
# Lisa 1. Valmis näidisplaat



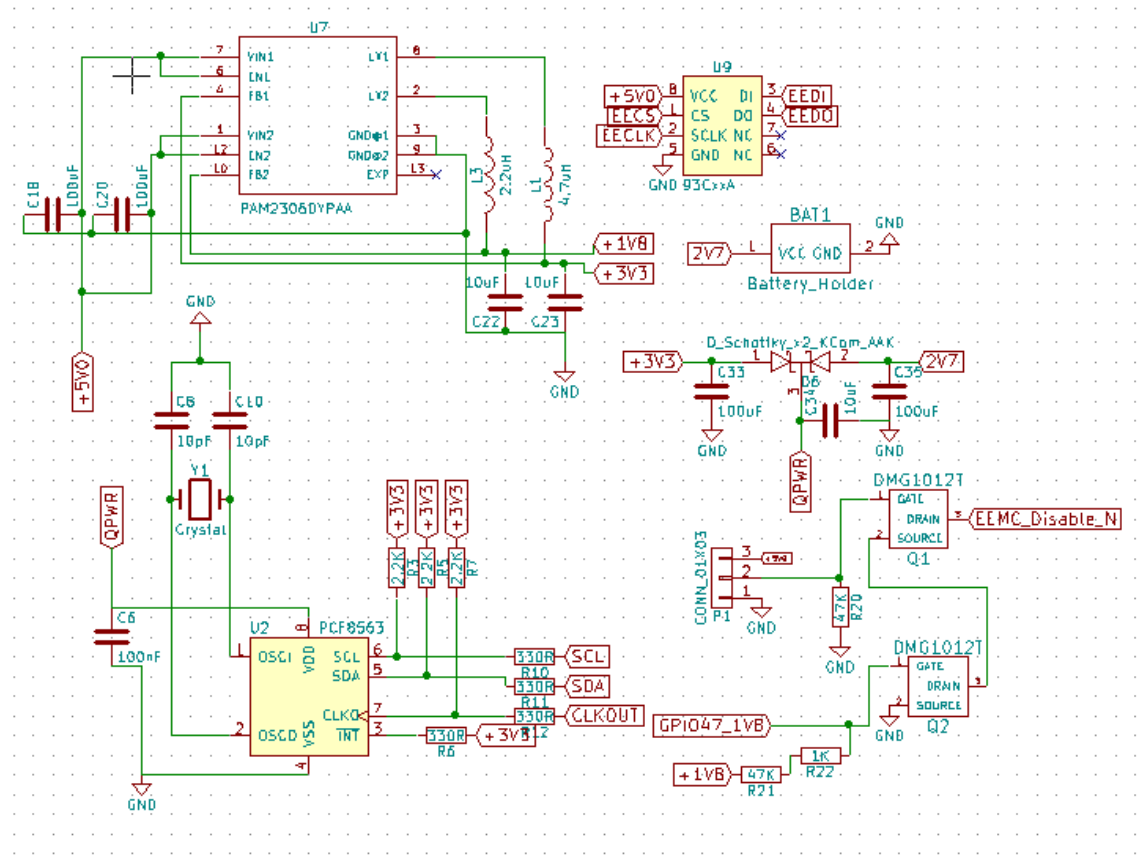
## Lisa 2. Näidisplaadi 3D mudel



# Lisa 3. Esimene kavand



# Lisa 4. Teises kavandis lisatud osad




## Lisa 5. Compute Module'i jalgade asetis

CM1	CM3-Lite	CM3	PIN	PIN	CM3	CM3-Lite	CM1	
	GND		1	2	EMMC_DISABLE_N			
	GPIO0		3	4	NC	SDX_VDD	NC	
	GPIO1		5	6	NC	SDX_VDD	NC	
	GND		7	8	GND		NC	
	GPIO2		9	10	NC	SDX_CLK	NC	
	GPIO3		11	12	NC	SDX_CMD	NC	
	GND		13	14	GND		NC	
	GPIO4		15	16	NC	SDX_D0	NC	
	GPIO5		17	18	NC	SDX_D1	NC	
	GND		19	20	GND		NC	
	GPIO6		21	22	NC	SDX_D2	NC	
	GPIO7		23	24	NC	SDX_D3	NC	
	GND		25	26	GND			
	GPIO8		27	28	GPIO28			
	GPIO9		29	30	GPIO29			
	GND		31	32	GND			
	GPIO10		33	34	GPIO30			
	GPIO11		35	36	GPIO31			
	GND		37	38	GND			
	GPIO0-27_VDD		39	40	GPIO0-27_VDD			
				KEY				
	GPIO28-45_VDD		41	42	GPIO28-45_VDD			
	GND		43	44	GND			
	GPIO12		45	46	GPIO32			
	GPIO13		47	48	GPIO33			
	GND		49	50	GND			
	GPIO14		51	52	GPIO34			
	GPIO15		53	54	GPIO35			
	GND		55	56	GND			
	GPIO16		57	58	GPIO36			
	GPIO17		59	60	GPIO37			
	GND		61	62	GND			
	GPIO18		63	64	GPIO38			
	GPIO19		65	66	GPIO39			
	GND		67	68	GND			
	GPIO20		69	70	GPIO40			
	GPIO21		71	72	GPIO41			
	GND		73	74	GND			
	GPIO22		75	76	GPIO42			
	GPIO23		77	78	GPIO43			
	GND		79	80	GND			
	GPIO24		81	82	GPIO44			
	GPIO25		83	84	GPIO45			
	GND		85	86	GND			
	GPIO26		87	88	HDMI_HPD_N_1V8	GPIO46_1V8		
	GPIO27		89	90	EMMC_EN_N_1V8	GPIO47_1V8		
	GND		91	92	GND			
	DSIO_DN1		93	94	DSI1_DP0			
	DSIO_DP1		95	96	DSI1_DN0			
	GND		97	98	GND			
	DSIO_DN0		99	100	DSI1_CP			
	DSIO_DP0		101	102	DSI1_CN			

DSIO_DP0	101	102	DSI1_CN
GND	103	104	GND
DSIO_CN	105	106	DSI1_DP3
DSIO_CP	107	108	DSI1_DN3
GND	109	110	GND
HDMI_CLK_N	111	112	DSI1_DP2
HDMI_CLK_P	113	114	DSI1_DN2
GND	115	116	GND
HDMI_D0_N	117	118	DSI1_DP1
HDMI_D0_P	119	120	DSI1_DN1
GND	121	122	GND
HDMI_D1_N	123	124	NC
HDMI_D1_P	125	126	NC
GND	127	128	NC
HDMI_D2_N	129	130	NC
HDMI_D2_P	131	132	NC
GND	133	134	GND
CAM1_DP3	135	136	CAM0_DP0
CAM1_DN3	137	138	CAM0_DN0
GND	139	140	GND
CAM1_DP2	141	142	CAM0_CP
CAM1_DN2	143	144	CAM0_CN
GND	145	146	GND
CAM1_CP	147	148	CAM0_DP1
CAM1_CN	149	150	CAM0_DN1
GND	151	152	GND
CAM1_DP1	153	154	NC
CAM1_DN1	155	156	NC
GND	157	158	NC
CAM1_DP0	159	160	NC
CAM1_DN0	161	162	NC
GND	163	164	GND
USB_DP	165	166	TVDAC
USB_DM	167	168	USB_OTGID
GND	169	170	GND
HDMI_CEC	171	172	VC_TRST_N
HDMI_SDA	173	174	VC_TDI
HDMI_SCL	175	176	VC_TMS
RUN	177	178	VC_TDO
VDD_CORE (DO NOT CONNECT)	179	180	VC_TCK
GND	181	182	GND
1V8	183	184	1V8
1V8	185	186	1V8
GND	187	188	GND
VDAC	189	190	VDAC
3V3	191	192	3V3
3V3	193	194	3V3
GND	195	196	GND
VBAT	197	198	VBAT
VBAT	199	200	VBAT

# Lisa 6. Eurocircuits'i kategooriate informatsioon

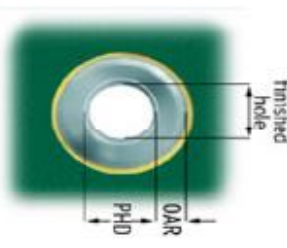


## Eurocircuits - PCB design classification overview

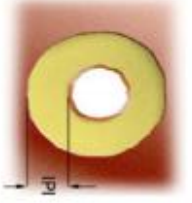
Pattern Class	class 3	class 4	class 5	class 6	class 7	class 8	class 9	class 10
<b>Service</b>	P+S+R+I	P+S+R+I	P+S+R+I	P+S+R+I	S+R	S+R	S+R	-
OTW	0.250	0.200	0.175	0.150	0.125	0.100	0.090	<0.090
OTT-OTF-OPP	0.250	0.200	0.175	0.150	0.125	0.100	0.090	<0.090
OAR	0.200	0.150	0.150	0.125	0.125	0.100	0.100	<4
ITW	0.250	0.200	0.175	0.150	0.125	0.100	0.090	<0.090
ITT-ITF-IPP	0.250	0.200	0.175	0.150	0.125	0.100	0.090	<0.090
IAR	0.200	0.150	0.150	0.125	0.125	0.100	0.125	<5
IP1	0.275	0.225	0.225	0.200	0.200	0.200	0.200	<8

The smallest value (OTW, OTT-OTF-OPP, OAR, ITW, ITT-ITF-IPP, IAR, IP1) determines the **Pattern Class** of the board

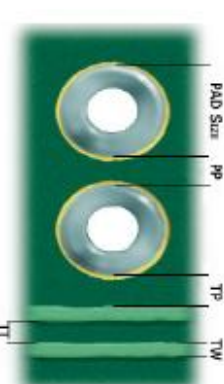
Base Cu	min Pattern values	OTTW
Base Cu OI	OTT-OTF-OPP	OTTW
12um	3.5	0.090
18um	5	0.125
35um	7	0.175
70um	10	0.250
105um	12	0.300
Base Cu IL	ITT-ITF-IPP	ITW
12um	3.5	0.090
18um	4	0.100
35um	5	0.125
70um	10	0.250
105um	12	0.300



**OAR**: smallest OAR (Outer layer Annular Ring = 1/2 (Outer layer pad diameter - PHD))



**IP1** (Inner layer Pad Insulation): Clearance between edge PHD of any unconnected hole (PTHNPTH) and any nearest copper



Preceding letters **Q** and **I** stand for Outer- and Inner-layer  
Example: OTW = Outer layer Track Width

Drill Class	class A	class B	class C	class D	class E	class F
<b>Service</b>	P+S+R+I	P+S+R	P+S+R	S+R	S+R	-
min PHD	0.80	0.45	0.18	0.35	0.14	
PTH	0.50	0.022	0.35	0.014	0.25	0.10
NPTH	0.60	0.025	0.45	0.018	0.35	0.14

The smallest value (PHD) determines the **Drill Class** of the PCB

**Max. PCB thickness to Drill Class**

class	3.20	0.125	3.20	0.125	2.40	0.093	2.00	0.079	1.60	0.062	mm-inch	Aspect ratio is 1:8
-------	------	-------	------	-------	------	-------	------	-------	------	-------	---------	---------------------

**Note A:** VIA holes are Plated Through Holes, default defined as <math>\leq 0.45\text{mm}</math> (18mil) for all services or <math>\leq 0.30\text{mm}</math> (12mil) as defined by the customer in the order details.

**Note B:** VIA holes have a maximum negative tolerance of 0.30mm (12mil)

This classification table can only be put into praxis on PCB designs that have a **Plating Index** of 0.40 or higher. This is calculated in the PCB Visualizer analysis and displayed in the PCB Visualizer order details.

**Services Index:** P = PCB proto S = STANDARD pool R = RF pool I = MILS pool