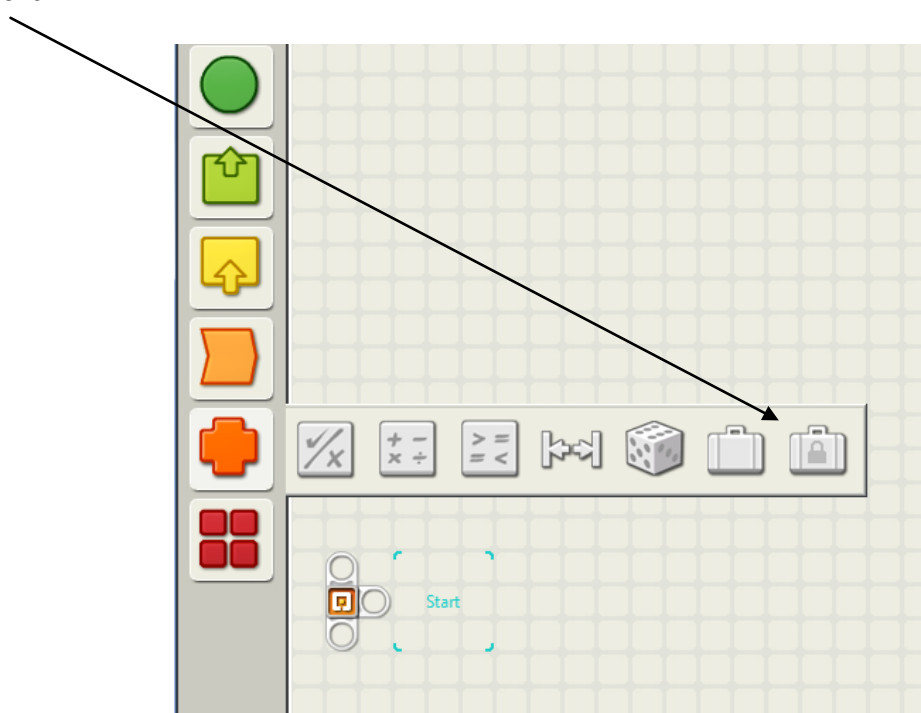


Tekst (sõne)

See ülesanne on paljuski lihtsam ning õpetab õpilasi kasutama konstante. Konstantide erinevus muutujatest on see, et neid ei saa programmi keskel üle kirjutada ega muuta. Konstant on kindla väärtusega terve programmi kestel. Konstantide loomist õpetatakse õpilase materjalides. Õpilased võivad ise hiljem moodustada NXT-de abil rohkem lauseid, nagu nt sõnad hüplevad ühe roboti ekraani pealt teisele.

Konstante saab kätte siit:



Tunni struktuur:

1. Ülesandega tutvumine – 10 min
2. Programmeerimine – 20 min
3. Tulemuste esitlemine – 10 min