

13. Andmeside

Õpitavad teemad: sinihammas, andmete edastamine, juhtimisprotokoll.

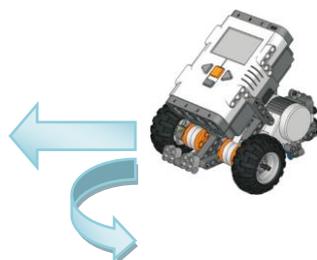
Vajaminevad materjalid: NXT kontrolleri x 2, andurid, ehitusjupid, mootorid.

Probleem:

Juku tahab ehitada puldiga autot kahest NXT robotist. Üks NXT on juhtimiseks (ülem) ning teine robot (alam) sõidab käskluste järgi.

Nõuded:

Kontrolleri nuppude abil peab olema võimalik juhtida baasrobotit sinihamba abil. Käsklustena peab olema otsesõitmine ning keeramine vasakule. Robot peab sõitma edasi, kui vajutatakse oranži nuppu. Robot peab keerama vasakule, kui vajutatakse vasakut nuppu.



Abi:

Ülem tuleb ühendada alamaga sinihamba abil. Selleks peab olema mõlemal robotil sinihamba ühendus aktiveeritud. Ülema sinihamba menüüs tuleb üles otsida alam ning valida „Connect“. Ülema ja alama jaoks tuleb teha eraldi programmid.

Ülema programmi algoritm:

Alama programmi algoritm: