

Loogika

Selles tegevuses on kokku kaks ülesannet. Õpilastele on oluline seletada, kuidas toimivad loogikatehted AND ja OR. Selleks võib tahvlile joonistada tabeli nagu on toodud õpilaste ülesandes ning küsida vastavaid tulemusi, kui kasutada AND või OR loogikatehteid.

Lisaks võiks õpilane laadida robotisse programmi, mis mängib heli vastavalt AND või OR loogikatehetele puuteandurite vajutamisega. Teine õpilane peab puuteandurite vajutamisega ära arvama, mis loogikatehet robot kasutab.

Tunni struktuur:

1. Ülesandega tutvumine 5 min
2. AND ja OR loogikaga tutvumine 10 min
3. Esimene ülesanne 15 min
4. Teine ülesanne 10 min
5. Oma programmi algoritmi näitamine