

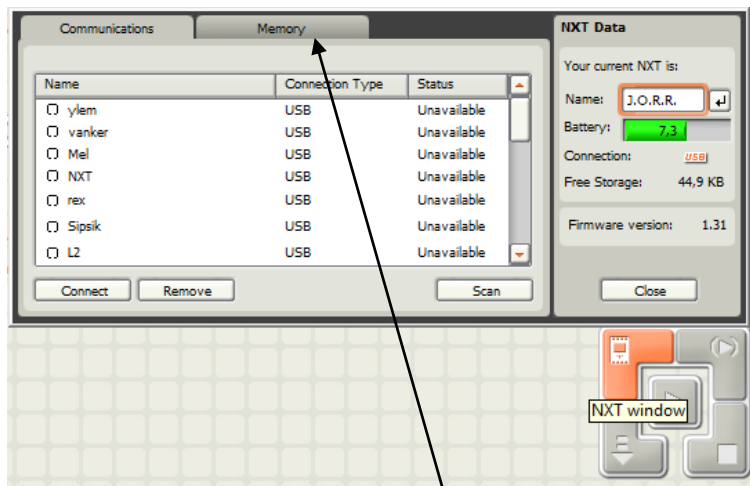
Failid

Sedakorda peavad õpilased ehitama roboti, mis loendaks inimesi. Lisaks peab info salvestuma faili, mida saaks hiljem arvutist vaadata. Üks lihtsamaid viise inimest tuvastada on kauguseanduriga. Arvestage, et niipea kui kauguseandur märkab inimest, peab robot ootama teatud aja. Muidu loendab robot ühte inimest mitu korda. Sonaril on probleeme inimese tuvastamisega, kui inimene kannab kampsunit või muud pehmemat materjali, mis helilainet tagasi ei peegelda. Sellest asjaolust ei tohiks õpilased lasta ennast häirida. Võimalus on kasutada ka valguseandurit. Valguseandur näeb valguse vähenemist, kui inimene mööda kõnnib, sest liikuv objekt tekitab varju. Viimane lahendus on sõltuv kohapeal olevatest valgustingimustest ning tuleb vastavalt paika sättida anduri tundlikkus.

Ajana kirjutab robot faili lihtsalt taimerilt saadud väärtuse. See tuleks aga enne jagada 100-ga, et saada aega sekundites.

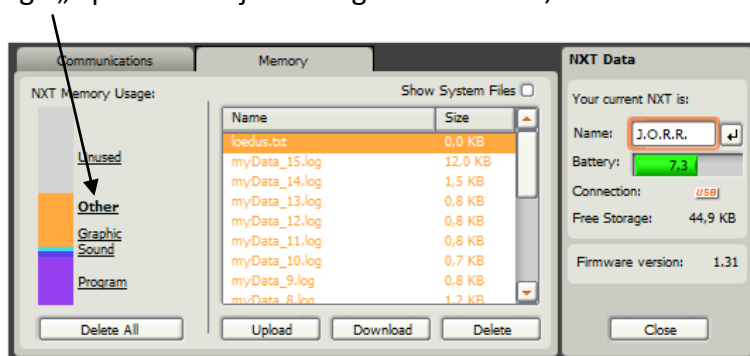
Kuidas faili robotist kätte saada?

1. Klõpsake NXT window nupule (oranž)



2. Avage „Memory“

3. Avage „Other“ ning te näete loendis faili loendus.txt. Vajutage selle faili peale ning vajutage „Upload“. Seejärel otsige arvutis koht, kuhu see salvestada.



Tähelepanek: faili kirjutatakse uus info otsa, vana infot ei asendata, kui programmi korduvalt käivitada.

Tunni struktuur:

1. Ülesandega tutvumine 5 min
2. Programmi algoritmi tegemine – 20 min
3. Algoritmi tutvustamine – 10 min
4. Programmi tegemine – 20 min
5. Riistavara ehitamine – 10 min
6. Programmi testimine – 10 min