# Töö peab sisaldama detaile mis on loodud „Part’i” ja „Sheet Metal’i”abil.

4.1. Kasutatud peavad olema

4.1.1. Revolved protrusion

4.1.2. Lofted, **- saba,** Swept – **toru, rihm.** ja Helical protrusion (või Cutout) – **toru seest**

4.1.3. Cutout – **mootori väljaheide toru**

4.1.4. Draft – **mootori rihmaratta kinnitus**

4.1.5. Text Pro file – **paadi** **nimetus**

4.1.6. Rectangular Pattern; Circular Pattern ja Curved Pattern – **mootori kasti needid**

4.1.7. Mirror – **paadi kere.**

4.1.8. Round, Chamfer – **propelleri võlli tagumine kinnitus**

4.1.9. Rib; Web Network – **paadi põrand, mootori kast.**, Lip, (Soovitavad Vent, Mounting Boss

4.1.10. Thin Wall – **paadi kere**

4.1.11. Bluesurf – **paadi kere ehitamine**

4.1.12. Intersection Curve – **paadi kere**

4.1.13. Stitched Surface

4.1.14. Keypoint Curve – **paadi kere ehitamine**

4.1.15. Cross Curve

4.1.16. Derived Curve

4.1.17. Replace Face – **alumise tiiva riie**

4.2.Metal Sheet’iga loodud asjade juures peab olema kasutatud

4.2.1. Flange - **rool**

4.2.2. Jog

4.2.3. Dimple või Drawn Cutout – **rooli kinnitus koht**

4.2.4. Louver – **kõrguse rool**

4.2.5. Bead – **pööramise rool**